

## < 大和のアメブロ 2020年11月分あらすじ >

### ●11月1日【我慢は玉ねぎと同じ】

…我慢は玉ねぎの皮のようなもので、我慢を重ねて行った先に、自分が欲しい成果が得られる訳では無いよと言う話。

### ●11月2日【遊びが先か後か】

…サラリーマンタイプと起業家タイプの違いについて。起業家タイプは遊びが先で、飽くまで手段として働く。

### ●11月3日【グダグダ感を敢えて楽しむ】

…深夜番組とかYouTuberみたいに、グダグダ感も含めて人生を楽しんで行こう。

### ●11月4日【【音声】僕がゲーム実況を始めた訳】

…最近僕がゲーム実況を始めたのは、前からやりたかったのと、YouTubeの投稿本数を手っ取り早く稼ぎたいから。

### ●11月5日【自分の失った一部を求め彷徨う魂】

…引き寄せ的に、自分の中で抑圧して否定したものを他人が提示して来るんだよと言う話。

⇒重要概念：自他不二(じたふに)

### ●11月6日【負ければ早く次のステージに進む】

…次のステージに早く進みたいなら、表面的な勝ちにこだわらないこと。

### ●11月7日【心の永久機関】

…何かにハマった状態は永久機関みたいなもので、エネルギー的に最強の状態。

### ●11月8日【「めんどくさい」は押し入れのようなもの】

…押し入れに色んなものが入ってるように、「めんどくさい」を深掘ると「好き」の要素が見えて来る。

### ●11月9日【【音声】僕がやって行こうと思うゲーム実況のジャンル】

…基本的にパソコンでノベルゲームを中心に、YouTubeでゲーム実況動画をやって行こうと思う。

### ●11月10日【寂しさは青汁のようなもの】

…青汁は最初から苦いと思えば何ともないように、寂しさもそれが普通と思えば解消しやすい。

### ●11月11日【プロレタリア文学が発展しなかった理由】

…プロレタリア文学は純粋に文学を楽しんでないから衰退したのでは。だから楽しむって大事！

### ●11月12日【ダメ人間へのリスペクト】

…凄い人に憧れる人もいれば、ダメ人間にリスペクトする人もいると言う話。

### ●11月13日【チューインガムの法則】

…ガムの味が無くなったら捨てるように、今のステージを味わい切ったら次のステージに進む。

### ●11月14日【家族の中で頑張らないで欲しい存在】

…一見役に立ってなさそうな人がいることで、家族のバランスが取れてたりすることがある。

⇒重要概念：家族システム

### ●11月15日【自分素材を前面に出す】

…人生は、自分と言う素材を前面に出すと上手く流れる。

### ●11月16日【パターン崩しはパターゴルフと同じ】

…パターゴルフは強めに打った方が軌道修正しやすい。パターン崩しも同様に気持ち強めがいい。

●11月17日【火山の近くに温泉があるように】

…火山の近くに温泉があるように、「怒り」の近くに「好き」がある。

●11月18日【行動量は玉入れの要領で】

…玉入れは数にフォーカスしているから楽しいように、成功したいなら先ず行動量にフォーカスすること。

●11月19日【しまらない終わり方】

…問題解決は必ずしもしまりのある終わり方とは限らない

●11月20日【〇〇だからこそ、今楽しめること】

…不満のある状態だからこそ、今楽しめることにフォーカスすると次のステージに進みやすい。