

■ゲームを把握する為のコンテンツ

●2月20日【人生タカをくった者勝ち】

⇒行動経済学…非合理的な人間の心理的・感情的側面に則って分析した経済学。

- ・損失回避性…新たに得られる利益よりも、既に得ているものを失う「損益」の方を評価して、これを回避したがる人間の特性。

■自分らしく、自信を付けていく為のコンテンツ

●2月18日【セーブ理論】

⇒セーブ理論(オリジナル)…当方独自の概念。輪廻転生があるとして、来世は全てがリセットされた状態でスタートするのではなく、今いる自分のステージやレベルがそのまま、来世にも引き継がれるとする人生観。

- ・先駆的決意…自分の死を自覚した上で、自分の進むべき道を決意すること。実存主義の一概念。

●2月15日【偶々日本人だけで】

⇒被投性…人は気付いた時にはこの世の中に投げ出されており、自分で自分の存在を始めることができないと言う、人生の特質。実存主義の一概念。

- ・投企…自分らしさを自覚して、今いる状況・環境から、自分らしい人生の道に自分を投げ入れること。

■感覚的戦略を立てるコンテンツ

●2月11日【ブラインドウォーク】

⇒ブラインドウォーク…目を瞑りながら歩くことで、普段眠っている五感を活性化し、それに気付く為のワーク。実践心理学 NLP の授業において行われる。

●2月9日【宇宙の壮大さが分かる話】

⇒オーバーロード(トランス誘導)…脳に計算し切れないような量の情報の負荷を与え、キャパオーバーにすることで、自然にトランス状態(催眠状態)に入っていく方法。

■新たな観点から情報を得るメンタルツール

●2月3日【炭酸飲料と予定調和】

⇒予定調和…あらゆるトラブルを含む過程は、あるべき最適な状態に辿り着く為に必要な要素であり、最後には調和の取れた帰結を迎えることになっている、とする哲学的な世界観のこと。

●2月16日【悩んでいる人に対してかけるアドバイスは…】

⇒可哀想と自己投影の関係性…人が悩んでいる他者にかかるアドバイスは、実は大体が自分自身の自己投影である。と言うのは、人は自分自身しか実際には体験ができない為に、自分自身の人生レベルでしかアドバイスができないからである。



だから悲観的な人はネガティブな人生観に基づいたアドバイスを、楽観的な人はポジティブな人生観に基づいたアドバイスをするものである。特に、メンターと呼ばれるような成功者は、人間の持つ可能性を信じ切ることができる為に、どんなに苦しい状況にいる人でも可哀想と思うことは無く、その人の可能性を信じた、ポジティブなアドバイスができるという特徴がある。